Zelda: Ocarina of Time: canciones de la ocarina

El Completista · elcompletista.com · Marca cada casilla al conseguirlo. Guía completa y mapas en la web.

Canciones de la ocarina 13 en total

Canciones de melodía 6

☐	**Canción #1**	**Nana de Zelda** (Y, X, A, Y, X, A). En el patio del Castillo de Hyrule, con Impa, tras hablar con Zelda. *Niño*
☐	**Canción #2**	**Canción de Epona** (X, Y, A, X, Y, A). En el Rancho Lon Lon, con Malon, en el corral de los caballos. *Niño*
☐	**Canción #3**	**Canción de Saria** (R, A, Y, R, A, Y). En el Santuario del Bosque, con Saria, al otro lado del Bosque Perdido. *Niño*
☐	**Canción #4**	**Canción del Sol** (A, R, X, A, R, X). En la Tumba de la familia real, en el Cementerio de la Aldea Kakariko. *Niño*
☐	**Canción #5**	**Canción del Tiempo** (A, L, R, A, L, R). En el foso junto al puente levadizo de la Ciudadela, al recoger la Ocarina del Tiempo. *Niño*
☐	**Canción #6**	**Canción de la Tormenta** (L, R, X, L, R, X). En el molino de la Aldea Kakariko, con Guru-Guru, el hombre del organillo. *Adulto*

Canciones de teletransporte 6

☐	**Canción #7**	**Minueto del Bosque** (L, X, Y, A, Y, A). En el Santuario del Bosque, con Sheik, junto a la entrada del Templo del Bosque. *Adulto*
☐	**Canción #8**	**Bolero del Fuego** (R, L, R, L, A, R, A, R). En el Cráter de la Montaña de la Muerte, con Sheik, tras cruzar el puente roto. *Adulto*
☐	**Canción #9**	**Serenata del Agua** (L, R, A, A, Y). En la Caverna de Hielo, con Sheik, al conseguir las Botas de hierro. *Adulto*
☐	**Canción #10**	**Nocturno de la Sombra** (Y, A, A, L, Y, A, R). En la Aldea Kakariko, con Sheik, mientras el pueblo arde. *Adulto*
☐	**Canción #11**	**Réquiem del Espíritu** (L, R, L, A, R, L). En el Coloso del Desierto, con Sheik, ante el Templo del Espíritu. *Adulto*
☐	**Canción #12**	**Preludio de la Luz** (X, A, X, A, Y, X). En el Templo del Tiempo, con Sheik. *Adulto*

Otras 1

☐	**Canción #13**	**Son del Espantapájaros**. En el Lago Hylia, con el espantapájaros Bonooru. La compones tú: de niño tócale ocho notas, con al menos dos distintas, y de adulto repítelas. Después llama a Pierre para engancharte a él. *Niño/Adulto*